

SPACE*LAB Erasmus+ Project
2021-1-IT02-KA220-SCH-000032535

Μεικτή εκπαίδευση STEAM για δασκάλους πρωτοβάθμιας εκπαίδευσης

10 ώρες συνολικά (5 διαδικτυακά και 5 με συγχρονισμένη εκπαίδευση)

Αποτέλεσμα έργου 2 SPACE*LAB

Διαδικτυακό εκπαιδευτικό σεμινάριο για δασκάλους και εκπαιδευτικούς σχετικά με τις διδακτικές πρακτικές SPACE*LAB

Πρόγραμμα σεμιναρίων

1^η Μέρα

5 ώρες διαδικτυακά

Εισαγωγή στη μεθοδολογία STEAM: Τι είναι η STEAM εκπαίδευση?

Από το STEM στο STEAM: πώς μπορούμε να ενισχύσουμε τα κίνητρα μέσω της ενσωμάτωσης των τεχνών

STEAM και δεξιότητες του 21^{ου} αιώνα: ενίσχυση περιεχομένου και ικανοτήτων μέσω της εκπαίδευσης STEAM

Τα βήματα της εκπαίδευσης STEAM

Τι αναζητούμε σε ένα μάθημα STEAM; Συμβουλές για πρακτική εφαρμογή της προσέγγισης STEAM

2^η Μέρα

5 ώρες συγχρονισμένη εκπαίδευση

STEAM μέσω πρακτικής: ενσωμάτωση του STEAM με άλλες μεθοδολογίες διδασκαλίας.

Δραστηριότητες: STEAM and PBL: Το βασικό ερώτημα.

Δραστηριότητες: Σχεδιαστική σκέψη και STEAM/ ανάπτυξη και δημιουργία επιτραπέζιου παιχνιδιού.

Αξιολόγηση STEAM: Το περιοδικό STEAM

Επιστέγασμα: Οργάνωσε το δικό σου STEAM μάθημα