

SPACE*LAB Erasmus+ Project
2021-1-IT02-KA220-SCH-000032535

STEAM blended Trainingskurs für Grundschullehrer

10 Stunden insgesamt (5 online und 5 Face-to-Face)
Projektsergebnis 2 SPACE*LAB

Online training course for teacher and educators
on SPACE*LAB teaching practices

Programm des Trainingskurses

Tag 1

5 Stunden online

Einführung zu STEAM Ansatz: was ist
STEAM-Bildung?

Von STEM (MINT) zu STEAM: Motivation
durch Kunstintegration fördern

STEAM und 21st Century Skills: Inhalt und
Kompetenzen im Unterricht

Die Schritte des STEAM Unterrichts

Worauf ist im STEAM-Unterricht zu achten?
Tipps für die praktische Umsetzung des
STEAM-Ansatzes

Tag 2

5 Stunden Face-to-Face

STEAM in der Praxis: Integration von
STEAM mit anderen Unterrichtsmethoden

Aufgabe: STEAM und PBL: Die Leitfrage

Aufgabe: Design Thinking und STEAM: Ein
Brettspiel entwerfen

STEAM Bewertung: STEAM journal

Bonus: Ein STEAM Unterricht planen